

Programmieren mit Python: Kursgliederung

Tag 1 (Montag) Vormittag (9:00 - 12:30 Uhr)

Vorstellung & Organisatorisches (15-20 min)

- Vorstellung SoftEd, Trainer, Seminarbegleitung
- Ausblick auf die Seminarinhalte
- Vorstellungsrunde Teilnehmer, Präsenz und Online
- Ablauf, Pausen, Mittagessen etc.

Einführung in die Programmiersprache Python (45-60 min)

- Einführung in die Arbeitsumgebung für den Kurs
- Verwendung des Interpreters (Interactive Modus)
 - Aufruf
 - Interaktives Testen von Code
 - Python als Taschenrechner
 - Erweiterte interaktive Umgebungen (IPython, Jupyter)
- Genereller Aufbau eines Programms
 - Hallo, Welt!
 - Ein kurzes, aber komplettes Kommandozeilenprogramm
 - Syntaxelemente von Python (Ausdrücke, Anweisungen, Operatoren, Trennzeichen, Einrückung usw.)
- Grundlegende Datentypen und Operationen
 - Integer und mathematische Operatoren
 - Fließkommazahlen (Floats)
 - Strings
- Kontrollstrukturen
 - Branching (Verzweigung): `if` / `elif` / `else` und `match`
 - Loops (Schleifen): `for` und `while`
 - Funktionen: `def` und `return`

Warum Python? (15 min)

Was macht Python besonders und unterscheidet es von anderen Programmiersprachen?

Anwendungsbereiche von Python

- als "Skriptsprache"
- für Desktop- und Webanwendungen
- für Scientific Computing und Data Science
- für Machine Learning
- als Bindeglied zwischen Komponenten und Bibliotheken in anderen Sprachen
- Für Embedded Programming (MicroPython)

Kaffee/Teepause (20 min)

Erweiterte Grundlagen in Python

Erweiterte Datentypen: Container (45 min)

- Listen
- Tupel
- Dictionary
- Sets

Übungsaufgaben

String-Operation und String-Formatierung und Ausgabe (45 min)

- Escape-Sequenzen, Single-, Double- und Triple-Quotes und Klammerung
- Stringvergleiche und Testen auf Substrings
- Strings zusammenfügen, auftrennen und slicen
- Uppercase, Lowercase, Capitalization, Stripping, usw.
- String-Formatierung und Formatstrings

Übungsaufgaben

Mittagspause (12:30 - 13:30 Uhr)

Tag 1 (Montag) Nachmittag (13:30 Uhr - 17:00 Uhr)

Objektorientierung in Python (45-60 min)

- Allgemeiner Einblick in die Objektstruktur in Python
- Definieren von Klassen
- Erzeugen von Objekten
- Vererbung
- Spezialmethoden von Objekten ("Dunder methods")

Übungsaufgaben

Kaffe-/Teepause (20 min)

Fehlerbehandlung in Python (45-60 min)

- Was sind Exceptions?
- Abfangen von Fehlern
- Eigene Fehler erzeugen
- Eigene Exceptions definieren und benutzen

Übungsaufgaben

Tipps und Tricks im täglichen Umgng mit Python (10-20 min)

Zusammenfassung, Fragen, Lösungen usw. (30 min)

Tag 2 (Dienstag) Vormittag (9:00 - 12:30 Uhr)

Rekapitulierung der Inhalte vom Vortag und Fragen (20-30 min)

Module in Python (45-60 min)

- Importieren, verwenden von Modulen
- Allgemeiner Umgang mit dem Packet Manager PIP
- Eigene Module definieren
- Module und Pakete ('Packages')
- Der Standardmodulsuchpfad (`sys.path`)
- Relative Importe

Kaffe-/Teepause (20 min)

Zugriff auf das Dateisystem

- Öffnen, Lesen und Schreiben von Dateien
- Text- und Binärdaten
- Text-Encodings
- Lesen und Schreiben von Daten im JSON Format
- Fehlerbehandlung und Context Manager (`with`-Statement)

Übungsaufgaben

Datenbankzugriff mit Sqlite3

Übungsaufgaben

Mittagspause (12:30 - 13:30 Uhr)

Tag 2 (Dienstag) Nachmittag (13:30 Uhr - 17:00 Uhr)

Entwicklung eines HTML-Crawlers (60-90 min)

Kaffe-/Teepause (20 min)

Zusammenfassung, Fragen, Lösungen usw. (30 min)

Best Practices (30 min)

- Code Style
- Verwendung von Dekoratoren (falls Zeit)