



Demonstration

Geschichte

- mindestens seit 2013
- Regelmäßige Releases
- Aktuelle Version 0.9.14 - Mai 2017

Zielgruppe

- Schlagzeugmusik
- Neigung Richtung Rock und Metal
- Selbst mixen, eigenen Sound entwickeln

Unique Selling Points

- Cross Platform und Formate
- Gute und gut lizenzierte Drumkits
- Open Source

Nicht Unique aber auch ganz gut

- Disk-Streaming
- Humanisation
- GUI Editor

Samples

- 4-6 Drumkits auf der Webseite
 - <https://drumgizmo.org/wiki/doku.php?id=kits>
- 10+ Velocity Layer
- Midi In, Multichannel Out
- In-House Sampleproduktion
- Offenes Format

Sonstiges

- "Schnell Schnell, Keine Arbeit, Nicht denken" - Version
- Warum gibt es das? Wer hat das alles bezahlt?
- Alternativen?
 - Hydrogen <http://www.hydrogen-music.org>
 - LinuxSampler, Fluidsynth
 - <http://x42-plugins.com/x42/x42-avldrums>

Material und Quellen

- <https://drumgizmo.org>
- #drumgizmo auf irc.freenode.org
- <https://linuxmusicians.com/viewforum.php?f=55>
- <https://drumgizmo.org/kits/> Mehr Kits
- Ardour Template: <http://www.drumgizmo.org/kits/DrumGizmo-Aasimonster.tar.gz>
- - YT: https://youtu.be/8U_nmfdOIVU
- Demo: <http://cgit.sigkill.band/sigkill/>
 - http://aasimon.org/public/sigkill/drumgizmo_session.mp3
 - http://aasimon.org/public/sigkill/human_session.mp3
 - <https://drumgizmo.org/kits/artstar-beta.zip>