

mcgv-v0.01

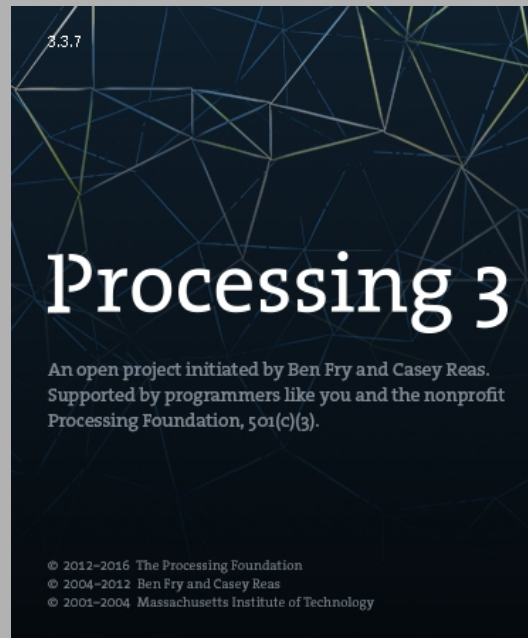
[MONOM3 CONTROLL3D G3N3R4T1V3 V15U4L5]

Page: 1 of 5

Date: 16. May 2018

IDEE

Ein Übungungsprojekt mit dem Ziel die Konzepte textbasierter Programmierung zu verstehen, und mit Hilfe dieser ein simples Animationsprogramm in Processing zu schreiben.



mcgv-v0.01

[MONOM3 CONTROLL3D G3N3R4T1V3 V15U4L5]

Page: 2 of 5

Date: 16. May 2018

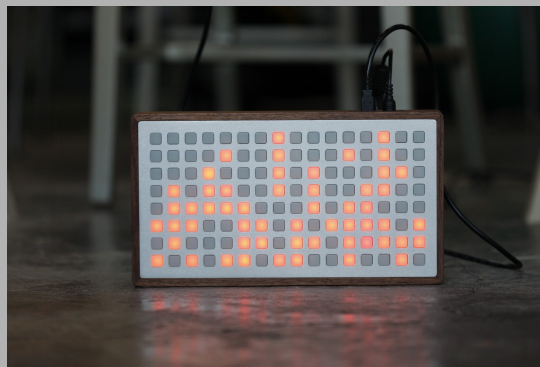
GRUNDKONZEPT

Eine Software zur Darstellung verschiedener Animationen, welche generativ oder mithilfe von Fotos und Videos erzeugt werden. Die Software kann mithilfe eines Monome Controllers bzw. alternativ mit einem in die Software integrierten, virtuellen Monome Controller bedient werden.

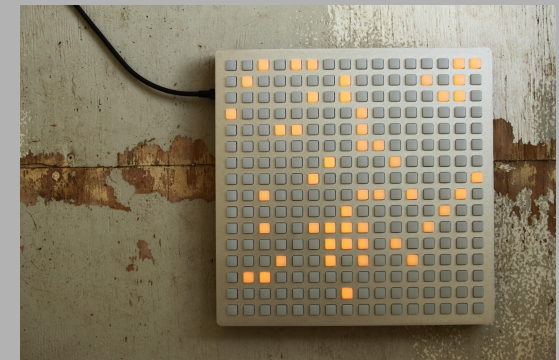
monome 64



monome 128



monome 256



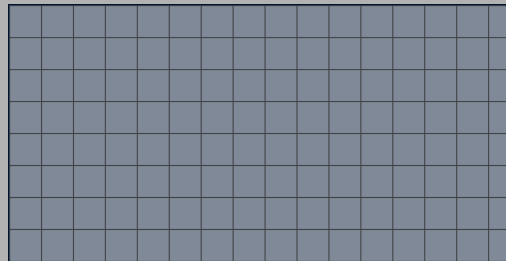
mcgv-v0.01

[MONOM3 CONTROLL3D G3N3R4T1V3 V15U4L5]

Page: 3 of 5

Date: 16. May 2018

CONTROLLER-LAYOUT



Zeile 1

Controller Layer 00 - 15

(noch nicht implementiert, aber in Bearbeitung)

Layer 00

Zeile 2

Animation 00 - 15 ON/OFF

Zeile 3 - 8

Animation XY Modify 00 - 15

(noch nicht implementiert, aber in Bearbeitung)

mcgv-v0.01

[MONOM3 CONTROLL3D G3N3R4T1V3 V15U4L5]

Page: 4 of 5

Date: 16. May 2018

WEITERE ZIELE / TO DO LIST

- weitere (komplexere) Animationen hinzufügen
 - umschaltbare Controller Layer hinzufügen
 - Video + Foto Animationen hinzufügen
 - Quicktime Video Export hinzufügen
 - "Hilfe"-Menü hinzufügen
- Software mithilfe weiterer Controller, GamePads etc. bedienen
- Software soll mithilfe von MIDI Timecode Receiver sowie AudioInput o.ä. interaktiv auf Musik reagieren
- einen OSC Receiver hinzufügen welcher Monome OSC Events empfängt, mit dem Ziel Audio Software und Video Software simultan mithilfe eines Monome Controllers zu bedienen
 - Quellcode auf <https://github.com/> zur Verfügung stellen

mcgv-v0.01

[MONOM3 CONTR0LL3D G3N3R4T1V3 V15U4L5]

* * * * *

Page: 5 of 5

Date: 16. May 2018

LINKS

processing

<https://processing.org/>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Processing_\(programming_language\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Processing_(programming_language))

monome-processing-library

<https://github.com/monome/monome-processing/releases/tag/v1.1>

oscp5-library

<http://www.sojamo.de/libraries/oscp5/>

monome

<https://monome.org/>

<https://en.wikipedia.org/wiki/Monome>